**SSAA**

**SSAA的原理**

将图形先渲染到一张较大的贴图上，再将图形缩小。图像缩小的处理方式是直接取对应原始四个像素点颜色的平均值。相当于Box Filter。

增加每个像素点的采样次数，在每个采样点上放置多个次像素点，每个次像素点都会进行一次采样。每个次像素点单独计算颜色，并在最后将次像素点的颜色合并到对应的像素点。

**SSAA的缺陷是什么？**

性能消耗惊人。